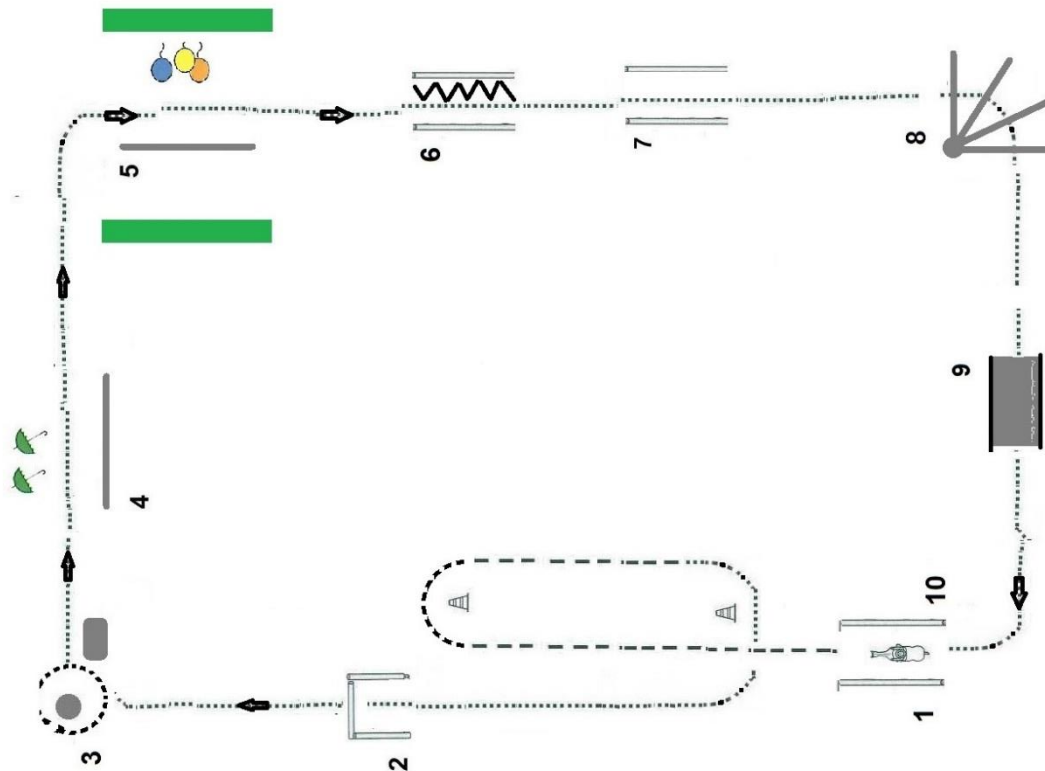
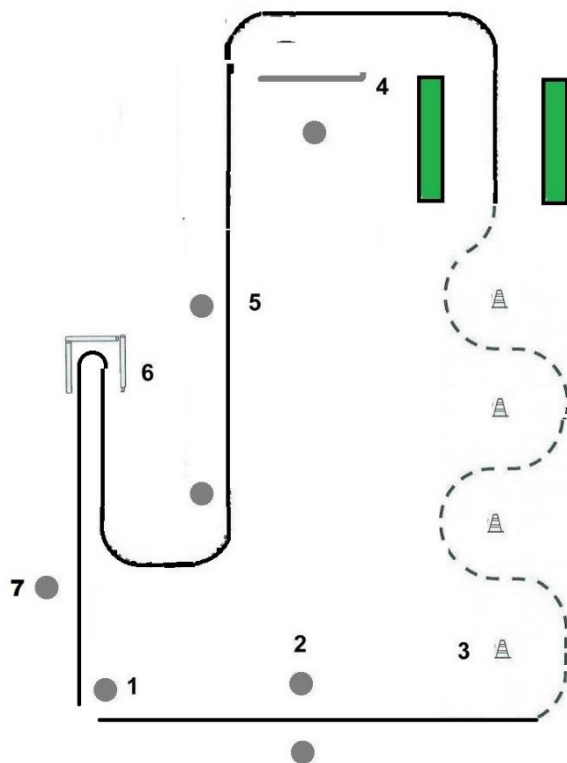


Prüfung GHP 41/42/43



- 1 Start, vor den Richtern, zwischen den Stangen, zum Mustern aufstellen, Grüßen, Führer und Pferd vorstellen. Trab von der 1. bis zur 2. Pylone, im Schritt um die Pylonen, Trab von der 2. bis zur 1. Pylone, die Pylonen sind dabei rechts. (Gerittene GHP + FZ mit der Aufsteigehilfe aufsteigen, ein Helfer darf gegenhalten.)
Danach alle weiteren Hindernisse im Schritt!
- 2 Zum Stillstehen. 15 sec. Bzw. Geräusch abwarten.
- 3 Um die stehende Tonne einmal herumführen/reiten, gegen den Uhrzeigersinn
- 4 Zu den Regenschirmen
- 5 Zu den Luftballons
- 6 In die Gasse, am Ende halten Rückwärtsrichten
- 7 Zur Klapperkarre
- 8 Über den Stangenfächer
- 9 Über die Plane
- 10 Vor den Richtern, zwischen den Stangen halten (Gerittene GHP + FZ absteigen) und Einsprühen.

Prüfung 45 Geschicklichkeit

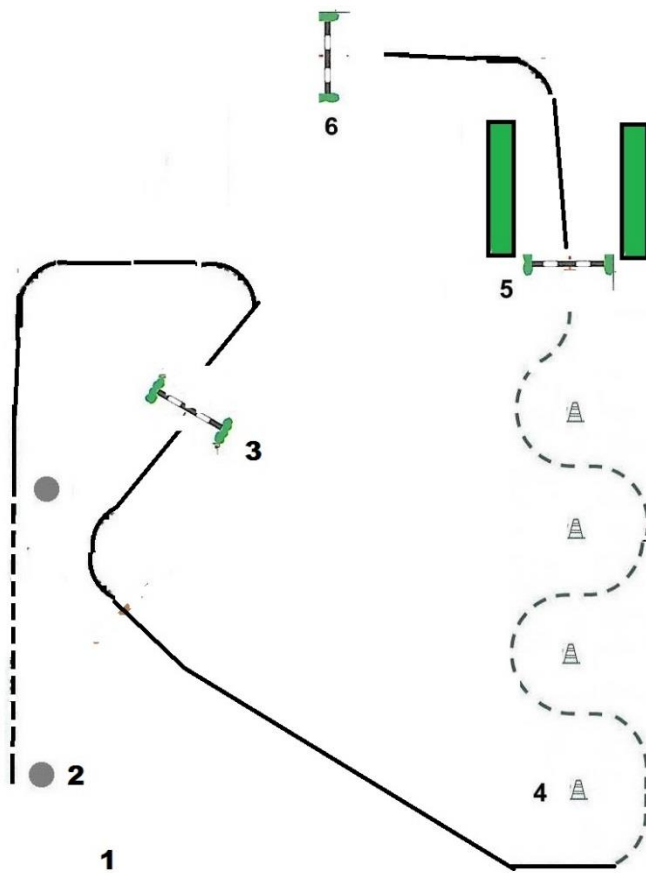


Grüßen

- 1 Fliegender Start
- 2 Zwischen den Tonnen halten, Gegenstand umsetzen.
Fällt der Gegenstand 5 Strafsekunden
- 3 Um die Pylonen im Trab, je gefallenem Ball 5
Strafsekunden
- 4 zum Ball werfen, pro getroffenem Ball 5 Sekunden
gutgeschrieben.
- 5 Beutel transportieren von einem Ständer zum zweiten.
Fällt der Beutel, 5 Strafsekunden.
- 6 Im Schritt in den Wendehammer und 180° Wendung. Je
angestoßener Stange 5 Strafsekunden
- 7 Zur Pylone, absitzen, Bügel überschlagen, soweit möglich.
1 Erneut über die Startlinie. **Geführt!**

1 ist Start und Ziel

Prüfung 47 FZ Cross Country

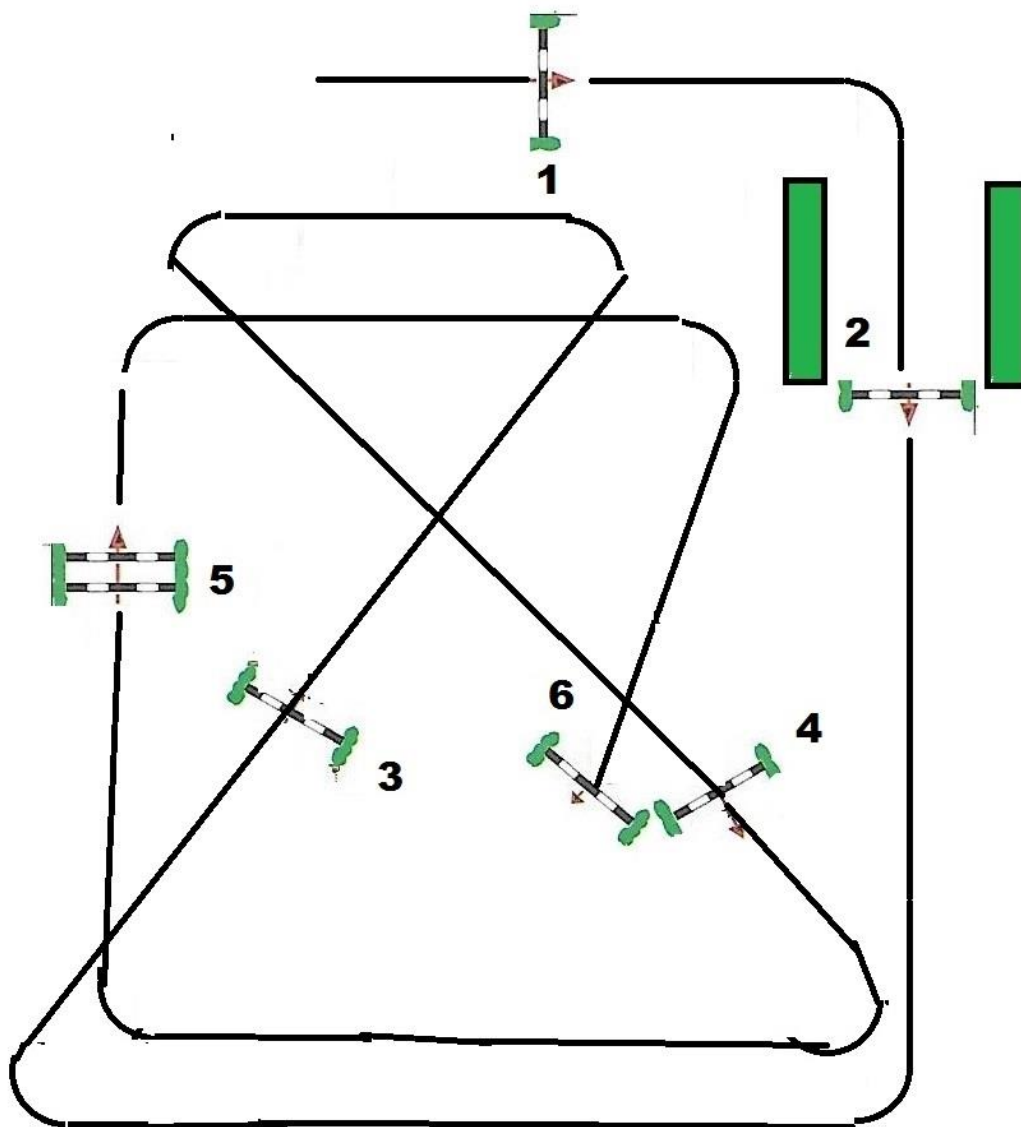


1	Ausrüstungskontrolle	Max. 10 Punkte, je Mangel 1 Punkt Abzug
2	Von der 1. Tonne bis zur 2. Tonne Entlastungssitz im Trab, danach Leichttraben	
3	über das Hindernisse	5 Punkte
4	Im Schritt Slalom um die Pylonen (Wegführung beachten!) danach Leichttraben	Max. 10 Punkte Je abgeworfenem Ball 2 Punkte Abzug
5	über das Hindernisse	5 Punkte
6	über das Hindernisse	5 Punkte

Im Schritt den Platz verlassen

Bewertet werden Balanceverhalten, Einwirkung, Hilfengebung und Mitgehen in der Bewegung.

Prüfung 48 Hunter



Der Parcours ist auf der vorgegebenen Linie zu reiten.
Einreiten, halten und grüßen. Sprung 1 bis 6 im Galopp.
Im Schritt den Platz verlassen.

Bewertet werden:

Gleichmaß des Pferdes im Parcours, Stil des Reiters und
Aufmachung von Pferd und Reiter