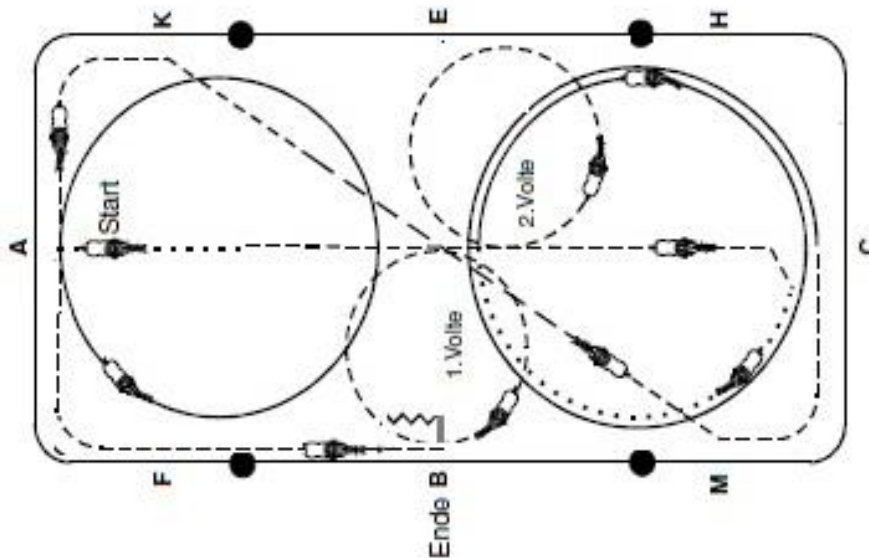


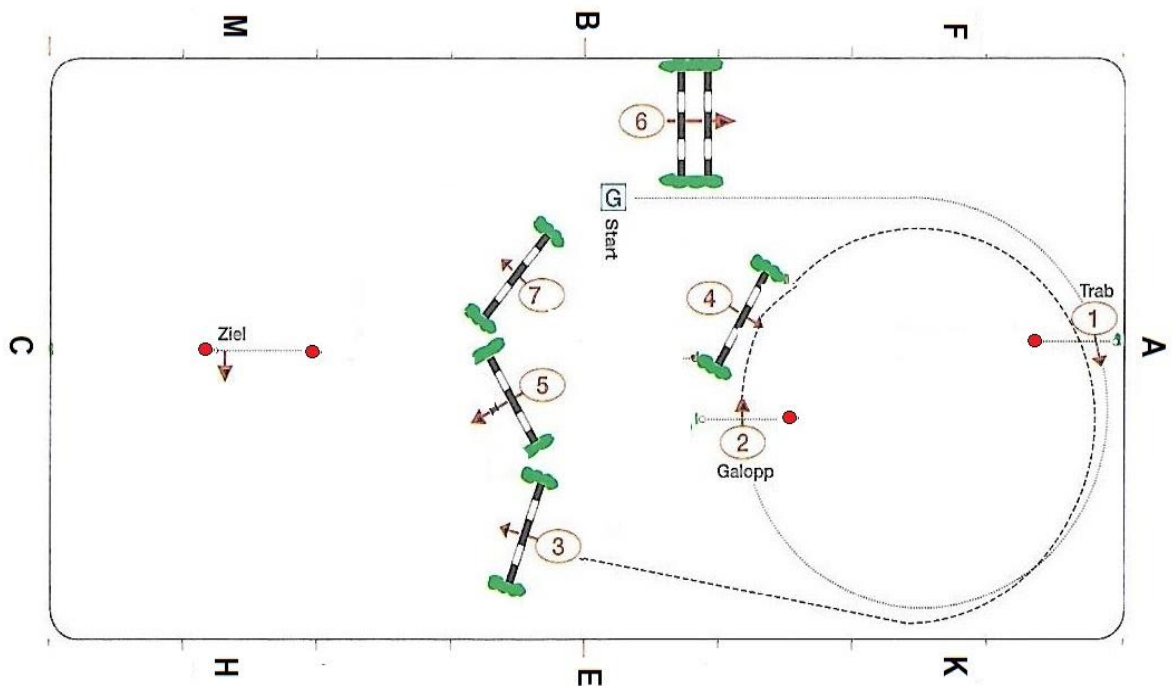
Prüfung 04 Western/Dressur Einzelaufgabe



- Beim Einreiten grüßen,
 (A) Start auf der Mittellinie im Schritt anreiten.
 In Höhe der Zirkelpunkte Übergang zum Trab,
 (X) Im Mittelpunkt eine Volte (10m) rechts, eine
 Pferdelänge geradeaus und eine Volte (10m) links.
 Weiter auf der Mittellinie,
 (C) Mitte der kurzen Seite abwenden auf den Zirkel
 rechte Hand und Übergang zum Schritt.
 (X) Nach einem $\frac{1}{2}$ Zirkel im Mittelpunkt angaloppieren,
 (antraben, leichttraben) 1 $\frac{1}{2}$ Zirkel Rechtsgalopp,
 (Leichttraben).
 (C) Mitte der kurzen Seite ganze Bahn und Übergang
 zum Trab, (aussitzen).
 (M–K) Durch die ganze Bahn wechseln, dabei die Tritte
 verlängern, es darf dabei leichtgetrabt werden,
 (K) vor dem Wechsellpunkt Arbeitstempo.
 (A) Mitte der kurzen Seite auf den Zirkel und
 angaloppieren, (leichttraben) 1 Zirkel
 (A) Arbeitstrab, (aussitzen), ganze Bahn.
 (B) Mitte der langen Seite Halten.
 Eine Pferdelänge Rückwärts-richten.
 Grüßen, am langen Zügel die Bahn verlassen.

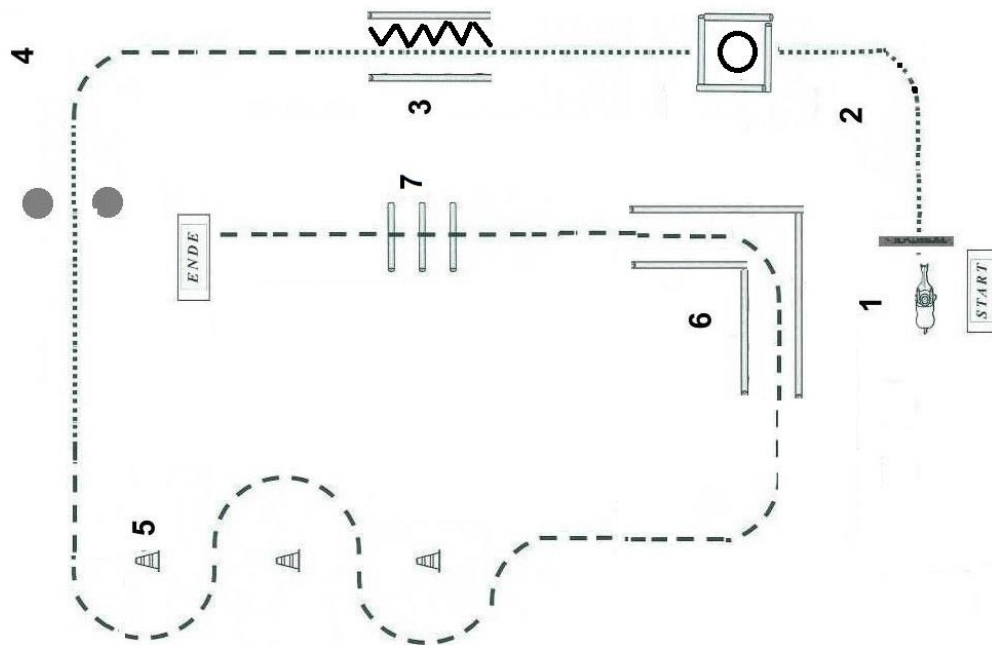
Walk-Trott: Leichttraben statt Galopp, die Angaben stehen in den Klammern

Prüfung 05 Springen



Der Parcours ist auf der vorgegebenen Linie zu reiten. Einreiten und an der vorgegebenen Stelle G halten und grüßen. An vorgegebener Stelle bei Nummer 1 Trab, bei Nummer 2 Übergang in Galopp, Parcours über Hindernis 3 fortsetzen.

Prüfung 06 Trail

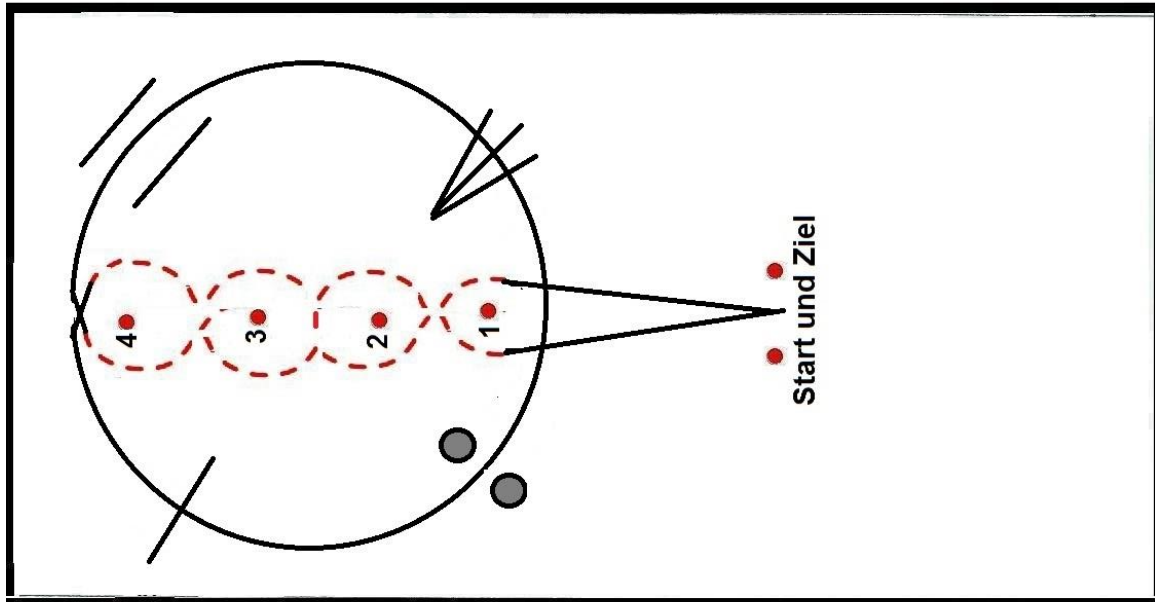


Start: Halten, Grüßen

- 1 Tor, öffnen, durchreiten, schließen,
- 2 Im Schritt ins Stangenquadrat, Drehen 360°, Richtung egal,
- 3 Im Schritt durch die Gasse, Am Ende halten, Rückwärtsrichten, Antraben
- 4 Zu den Tonnen, halten, Gegenstand umsetzen
- 5 Im Trab Slalom um die Pylonen,
- 6 Im Trab durch das Stangen L
- 7 Im Trab über die Stangen, halten, Grüßen

Achtung: Wegführung beachten!

Prüfung 07 Pylonenrennen



Grüßen

Fliegender Start durch das Tor

Um die Pylonen, nur Hinweg, dabei muss die Pylone 4 mind.

Zur Hälfte umrundet werden

Zirkel durch bzw. über die Hindernisse

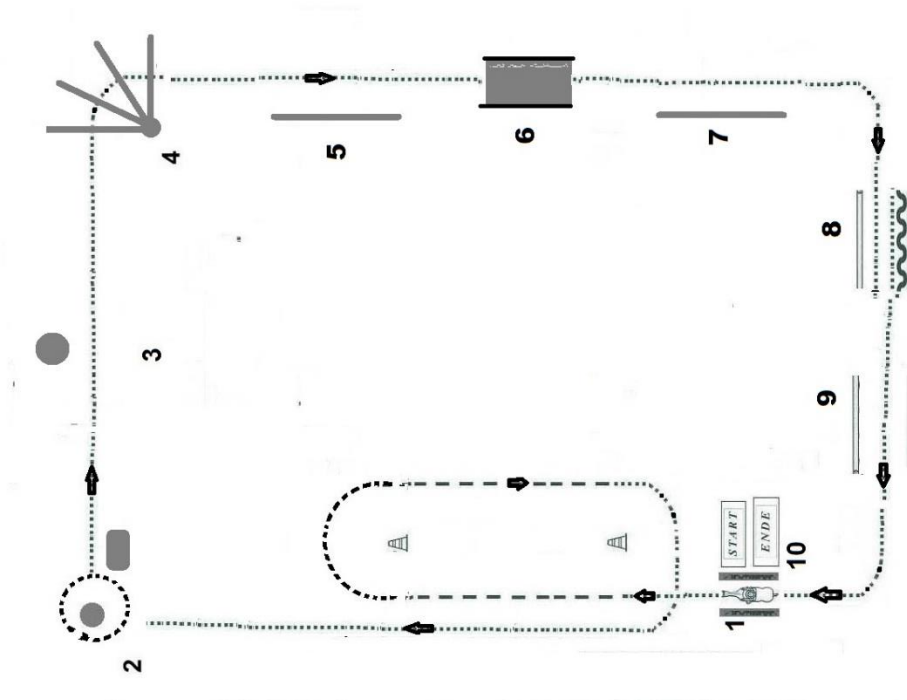
(Gasse, Stangenfächer, Tonnen, Cavaletti, bzw. umgekehrt.)

Um die Pylone zurück, dabei muss die Pylone 4 mind. Zur

Hälfte umrundet werden

Durchs Zieltor

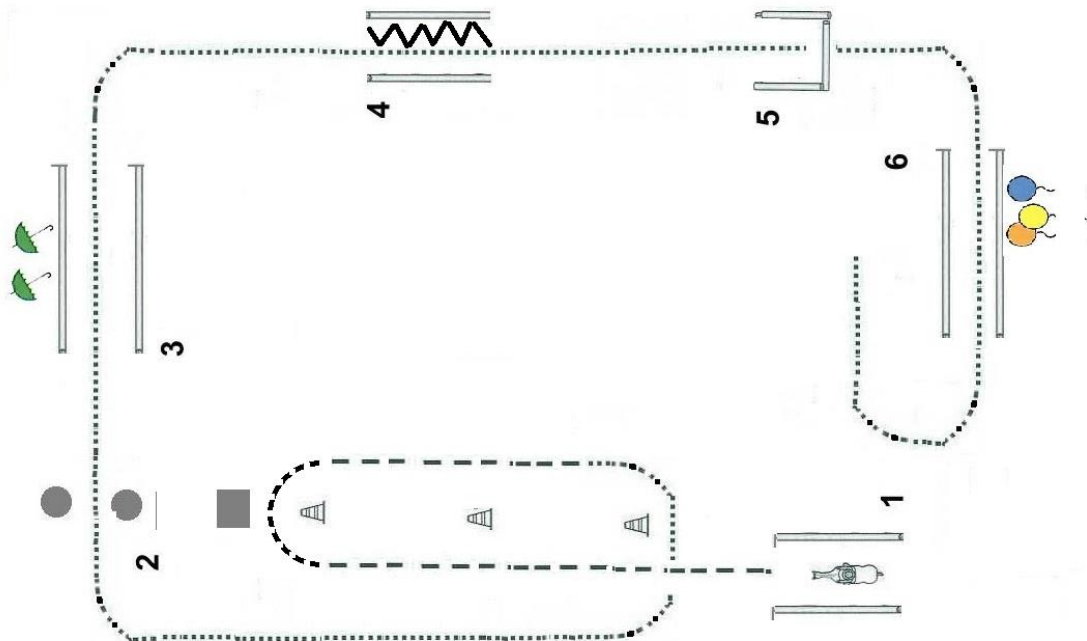
Prüfung 11 + 12 GHP



- 1 Start, vor den Richtern, zwischen den Stangen, zum Mustern aufstellen, Grüßen, Führer und Pferd vorstellen. Trab von der 1. bis zur 2. Pylone, im Schritt um die 2. Pylone, Trab von der 2. bis zur 1. Pylone, die Pylonen sind dabei rechts. (Gerittene GHP mit der Aufsteigehilfe aufsteigen, ein Helfer darf gegenhalten.) Danach alle weiteren Hindernisse im Schritt!
- 2 Um die stehende Tonne einmal herumführen/reiten, gegen den Uhrzeigersinn
- 3 Halten und mit einer Plane eindecken. (Gerittene GHP Regenmantel umhängen)
- 4 Über den Stangenfächer
- 5 Luftballons
- 6 Über die Plane
- 7 Zum Klappersack
- 8 In die Gasse, am Ende halten Rückwärtsrichten
- 9 Zu den Regenschirmen
- 10 Vor den Richtern, zwischen den Stangen halten (Gerittene GHP absteigen) und Einsprühen.

Achtung: Wegführung beachten!

Prüfung 13 gebissloser Vertrauens Trail



- 1 Start zwischen den Stangen, zum Mustern aufstellen, Grüßen, Führer und Pferd vorstellen. Trab von der 1. bis zur 3. Pylone, (Geritten mit der Aufsteigehilfe aufsteigen, ein Helfer darf gegenhalten.) im Schritt um die Pylonen, Trab von der 3. bis zur 1. Pylone, die Pylonen sind dabei rechts. Danach alle weiteren Hindernisse im Schritt!
- 2 Durch die Tonne führen/reiten/leiten
- 3 Zu den Regenschirmen
- 4 In die Gasse, am Ende halten Rückwärtsrichten
- 5 In das U zum Stillstehen (Achtung! Geräusch ertönt)
- 6 Luftballons
Vor den Richtern halten (Geritten absteigen)
Die Richter sitzen bei 6

Achtung: Wegführung beachten!