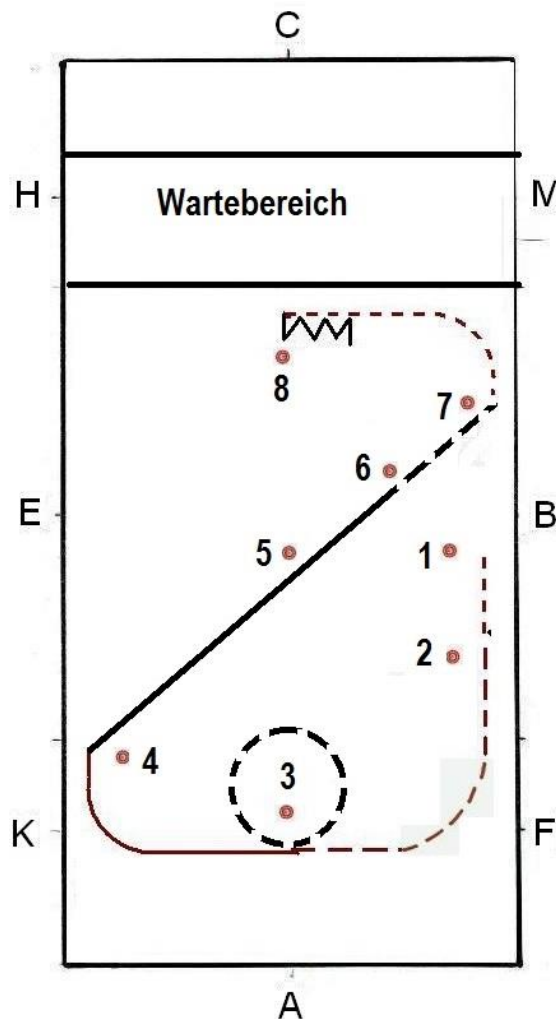


Prüfung 02 Horsemanship

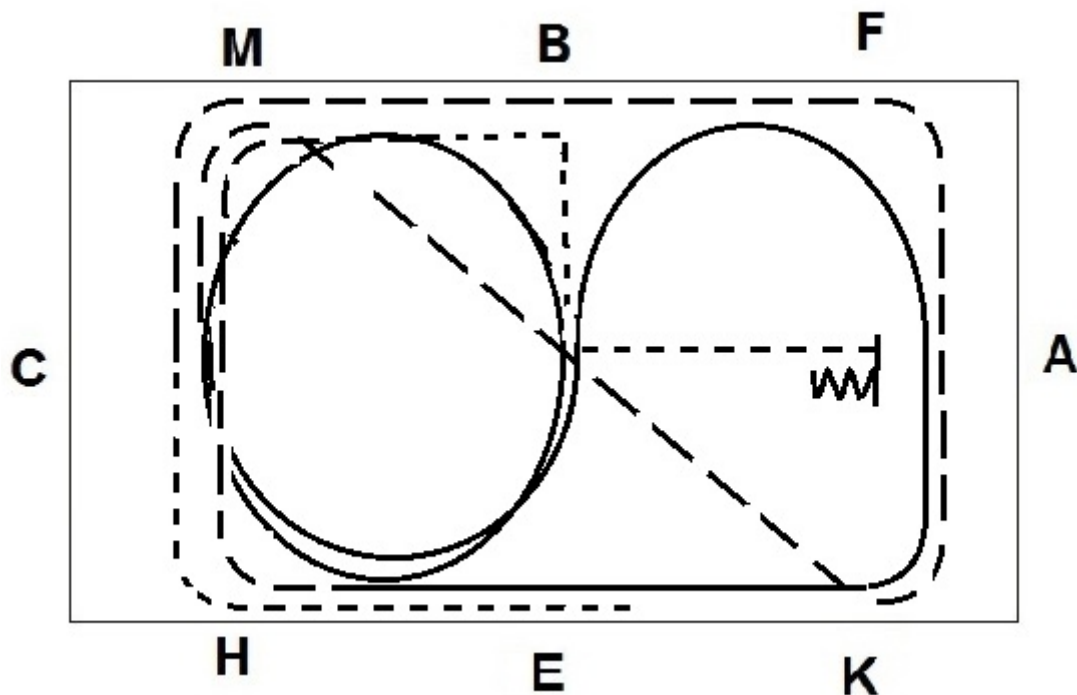


Alle Einreiten in den Wartebereich, danach einzeln

- Pylone 1 Start
Grüßen, Schritt bis 2
- Pylone 2 Antraben
- Pylone 3 Volte, daraus rechts angaloppieren (Leichttraben)
- Pylone 4 Durch die ganze Bahn wechseln
- Pylone 5 links liegen lassen (Umsitzen)
- Pylone 6 Durchparieren zum Trab (Aussitzen)
- Pylone 7 Durchparieren zum Schritt
- Pylone 8 Halten, eine Pferdelänge Rückwärtsrichten, halten,
Zurück in den Wartebereich

Walk-Trott: Leichttraben statt Galopp steht in den Klammern.

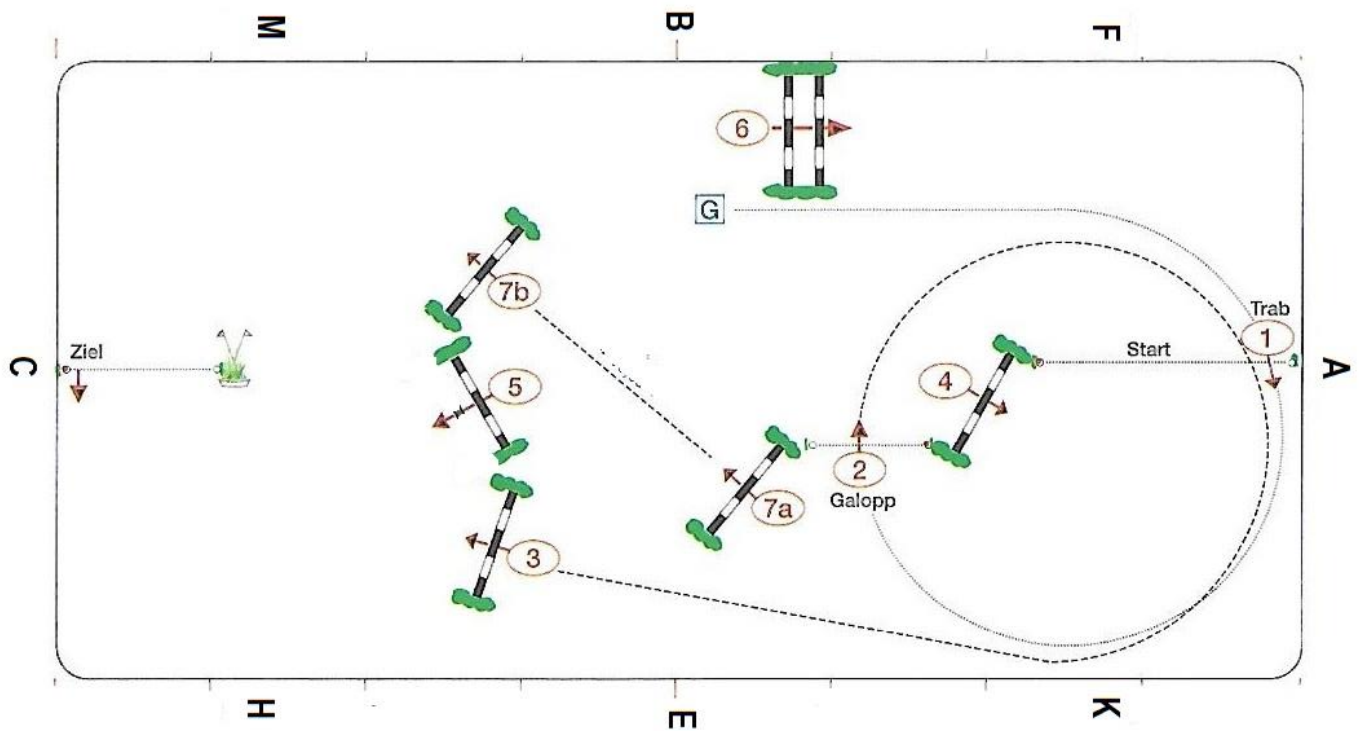
Prüfung 03 WesternBasis-/DressurreiterPrüfung



- (E) Rechte Hand. Einreiten im Mittelschritt
 - (C) Halten, Grüßen, im Arbeitstempo antraben
 - (K-X-M) Durch die ganze Bahn wechseln.
 - (C-X-C) Mitte der kurzen Seite im Arbeitstempo links angaloppieren (*Leichttraben*) und auf dem Zirkel geritten
 - (C-X-A) aus dem Zirkel wechseln. (Einfacher Galoppwechsel über Trab)
 - (A) Ganze Bahn.
 - (H) Vor der kurzen Seite Arbeitstrab (*Aussitzen*).
Nach M am Zirkelpunkt Mittelschritt
 - (B) Mitte der langen Seite rechts um.
 - (X) Im Mittelpunkt links um.
Vor den Richtern halten, eine Pferdelänge rückwärts richten, halten - Grüßen.
- Im Mittelschritt am langen Zügel die Bahn verlassen.

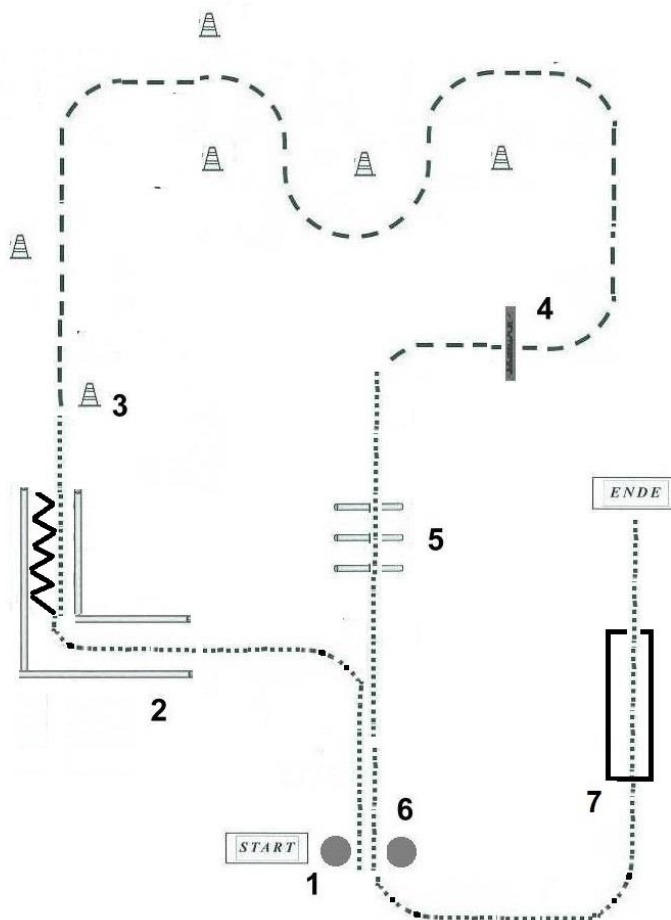
Für die Walk Trott Reiter, Leichttraben statt Galopp.

Prüfung 04 Springen



Der Parcours ist auf der vorgegebenen Linie zu reiten. Einreiten und an der vorgegebenen Stelle G halten und grüßen. An vorgegebener Stelle bei Nummer 1 Trab, bei Nummer 2 Übergang in Galopp, Parcours über Hindernis 3 fortsetzen.

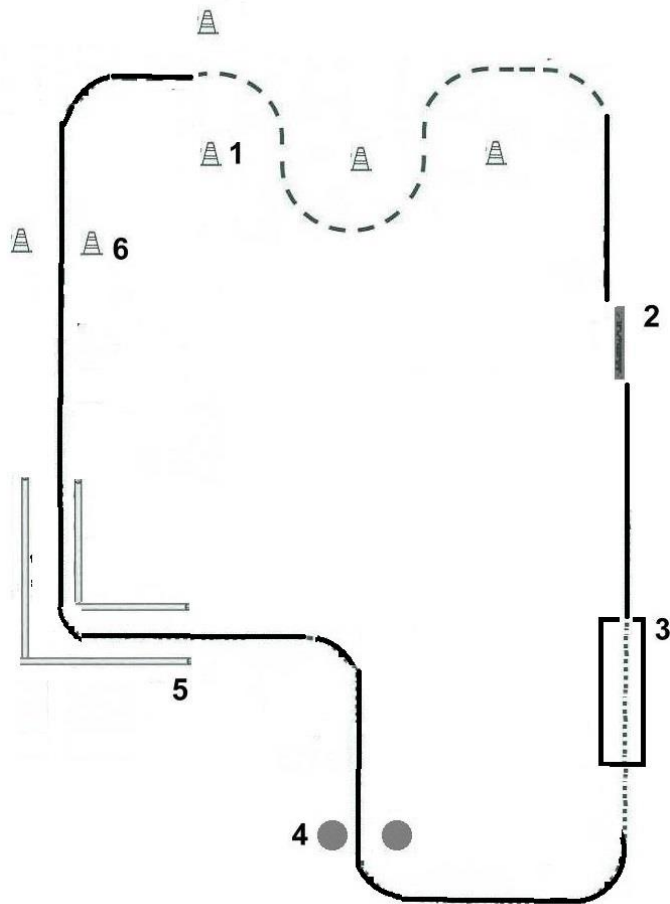
Prüfung 05 Trail



- Start: Halten, Grüßen
- 1 Gegenstand umsetzen
 - 2 Im Schritt durch das Stangen L, am Ende halten, Rückwärtsrichten (nur gerade) im Schritt zu
 - 3 Antraben und die Pylonen nach der vorgegebenen Linienführung umreiten
 - 4 Über das flache Cavaletti, danach Schritt
 - 5 Im Schritt über die 3 Stangen
 - 6 Im Schritt durch das „Tor“
 - 7 Im Schritt über die Brücke (Plane, Teppich) halten Grüßen

Achtung: Wegführung beachten!

Prüfung 06 Pylonenrennen

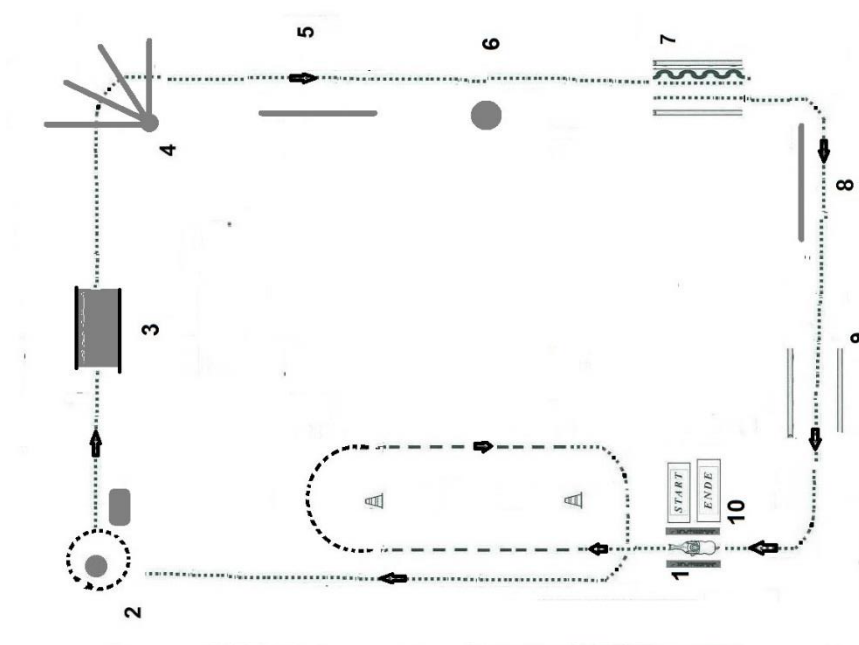


Grüßen

- 1 Fliegender Start durch das Tor
Um die Pylonen im Trab
- 2 Absteigen, über das Cavaletti balancieren und wieder
aufsteigen, ohne den Boden zu berühren
- 3 Im Schritt über die Brücke (Plane, Teppich)
- 4 Durch das Tor
- 5 Durch das L
- 6 Durch das Tor und
- 1 Erneut durch das Tor

1 ist Start und Ziel

Prüfung 10 – 12 GHP



- 1 Start, vor den Richtern, zwischen den Stangen, zum Mustern aufstellen, Grüßen, Führer und Pferd vorstellen. Trab von der 1. bis zur 4. Pylone, im Schritt um die Pylonen, Trab von der 4. bis zur 1. Pylone, die Pylonen sind dabei rechts. (Gerittene GHP mit der Aufsteigehilfe aufsteigen, ein Helfer darf gegenhalten.)
Danach alle weiteren Hindernisse im Schritt!
- 2 Um die stehende Tonne einmal herumführen/reiten, gegen den Uhrzeigersinn (mit Leitseil zwischen den Tonnen durch leiten)
- 3 Über die Brücke
- 4 Über den Stangenfächer
- 5 Gänsepassage
- 6 Halten und mit einer Plane eindecken. (Gerittene GHP Regenmantel umhängen)
- 7 In die Gasse, am Ende halten Rückwärtsrichten
- 8 Zu den Regenschirmen
- 9 Zur Klapperkarre
- 10 Vor den Richtern, zwischen den Stangen halten (Gerittene GHP absteigen) und Einsprühen.

Achtung: Wegführung beachten!